




























营销CIM互动电子沙盘系统-清单明细										
编号	分类	类别	技术要求	制作方式	示意图	单位	数量	全费用综合含税单价（元）	备注	
1	系统框架	程序开发	1、使用 <b>UNREAL ENGINE 5</b> 以上版本作为程序开发引擎，使用物理渲染，NVIDIA TXAA抗锯齿技术，支持实现顶级画质3840*2160原画级分辨率，满足三维可视化管理系统的画面真实度及操作便捷性；采用次时代实时渲染。	UE5游戏开发引擎		套	1			
2		开机画面	logo演绎，开篇动画是整个系统的第一窗口，决定客户对项目的第一印象。运用 <b>动画演绎项目专属的logo</b> ，20秒钟左右（具体以项目实际需求为准），吸引客户眼球。	logo演绎		套	1			
3		UI界面制作	根据项目现有VI制定UI交互界面，整体的框架设计、各页面设计；	高品质定制UI		套	1			
4		全局物理光照光照效果	场景模拟实时的光照效果，白天自然大气仿真效果、光影的变化，夜晚城市整体夜景泛光效果。	UE5游戏开发效果		套	1			
5	CIM数字城市模型	原始底层模型数据	●运用卫星、无人机、点云激光等扫描设备以项目为核心还原项目周边30平方公里的城市道路、河流、水面，山体等全真还原，要求能反映真实的地理地貌，并能将未来城市规划完美呈现，制作范围内以核心政府规划资料作为数据支撑，最大限度与城市最新未来规划保持一致，与城市真实地形、路网、植被数据误差处厘米级，误差5米。 ●场景中必须使用真实采集的正倾斜摄影数据，场景及城市建筑场景还原，根据城市现状与设计还原区域路网，运用市政规划资料，城市谷歌地图，进行城市地理地形建模。若不能航拍的未来规划区域可采取其他替代方式，精度保持一致。需要根据城市未来规划景观搭建三倾斜地形地貌。	CIM数字城市倾斜建模		1平方公里	15			
6			CIM数字城市 <b>倾斜建模</b> ，项目周边30平方公里范围内，数字化全模型打造，进行高精度厘米级仿真还原，模型结构要求：大于10厘米建筑结构全部呈现，模型贴图精度要求：4K分辨率，要求呈现城市繁华的未来3-5年远景。			1平方公里	15			
7		城市配套拍摄	根据实际的项目周边配套，拍摄周边配套的视频，嵌入在系统中使用。	视频输出		套	1		提供高清素材供后续推广剪辑使用	
8	电子楼宇	品牌介绍	动态图文、视频、光效的形式展示企业品牌，包括品牌（业务领域）、布局、标杆项目巡礼、业务分布、片区品牌介绍等信息。	UE平面蓝图特效		套	1			
9		项目简介	根据广告公司提供的楼宇内容进行嵌入制作。	UE平面蓝图特效		套	1			
10	城市价值	城市价值分析 各种经济指标及业态分析	城市价值输出，内容策划合理，有大数据和城市政策支撑，清晰罗列项目基础指标，展示设计理念；城市发展潜力、城市IP、城市排名数据、城市政策红利等。要求数字化全模型打造， <b>模型基于城市高精度仿真还原</b> 。高精度仿真地形、路网、水域、建筑、植被等；以项目为中心，展示制作范围内的所有交通路网、重要配套，各种配套分类展示，每个配套都可以进行点击交互，设计美观、动作流畅。	UE城市区位特效		套				
11		城市景观点及天际线	结合项目需求，各角度展示项目建成后的城市美景，结合三维场景做震撼天际线动态展示。	UE实时光线追踪特效		套	1			
12	区域价值	区域大沙盘（3D鸟瞰大场景）	<b>3D鸟瞰大场景搭建</b> ，模拟无人机视角展示城市电子仿真模型的鸟瞰效果。可放大缩小、旋转任意角度互动查看沙盘， <b>GIS倾斜摄影技术</b> 规划搭建制作范围内的地形和交通路网，周边配套建筑按照场景表现需求摆放模型；按照项目	UE区位特效		套	1			
13		区域价值分析	如项目所在区位的地理位置、规划、经济、产业、人才等。	UE区位特效		套	1			
14		15分钟生活圈【周边配套分层展示】	15分钟范围内，可步行到达周边的商业、教育、医疗、景观、地铁等，分类讲述：规划理念、更新案例、实践探索、小视频呈现，运用 <b>倾斜摄影技术</b> 清晰展示场景内地形地貌、城市景观设计、周边建筑现状还原及未来规划方案	UE区位沙盘		套	1			
15	住宅类沙盘景观展示	项目沙盘（含项目建筑、地形精细沙盘建模） <b>（建筑面积15万方以下）</b>	根据项目建筑CAD图纸和效果图，1：1制作项目全盘建筑楼体模型，准确还原项目建筑主体外立面建筑布局及细节，真实还原建筑形态与结构，园林、项目自身配套等需细致呈现，含住宅、商业、幼儿园等项目全业态。	UE项目沙盘 建筑景观沙盘展示技术		套	1			
16		整体项目业态规划	在项目沙盘建模基础上，通过三维立体动画，增加特效粒子包装，以及图文弹窗等形式，展示项目整体业态详细规划，包含项目住宅、商业、会所配套等。需展示项目地块园林配套、会所配套人车动线、出入口等规划落位，以	UE动态交互展示		套	1			
17		园林景观展示 【景观VR漫游】	<b>UE5制作</b> ，根据建筑CAD图纸和效果图搭建模型、道路铺装、LOGO标识、景观方案、商业方案等，制作红线范围内商业街区/园林全景漫游，并设置漫游路径，可控制抬头低头全方位体验项目园林景观/商业街氛围，无人操作	UE景观漫游技术		套	1			
18		园林景观展示 【固定景观路线】	固定观景路线展示，不能自定义角度和路线。每条路径约200米。	路线序列浏览		条	1			
19		人行/车行归家动线	根据建筑CAD图纸和效果图搭建建筑/景观模型，沿项目中轴设置人行归家漫游路径，展示归家仪式感。 <b>每条路径约200米</b> ，常规速度路径漫游。无人操作的情况下自动漫游播放。人行或车行路径根据项目需求进行建模展示。	路线序列浏览		条	1			
20	软功能性-分析类特效展示	楼栋单体展示	楼栋展示，外立面材料，工艺工法等特效设计美观，功能无卡顿。明确展示出项目设计亮点	UE楼栋单体展示		栋	1			
21		选房系统	通过选择对应所有产品户型/面积段进行户型落位，不同楼层、不同户型，高亮的形式，呈现不同户型位置分布、自动查看朝向和周边景观。	UE-平面蓝图特效		套功能	1			
22		一房一景	根据项目营销需要，项目任意楼栋、楼层进入到阳台、窗口VR查看外面实际景观。（需根据项目特点需求，在有270°观景阳台视角，凸显互相景观面价值优势）。	UE-平面蓝图特效		套户型	1			
23		标准层抽拉展示户型分布	以抽显式拉出楼栋的标准层模型，包括标准层结构展示、空间功能等信息。	UE-平面蓝图特效		套户型	1			
24		住宅-VR精装轴侧展示	可放大缩小、旋转任意角度互动查看所选的户型结构、功能分区介绍、进深等等，同时实现图文并茂的形式，并且可以加载户型彩图，展示住宅精装的轴侧效果，可一键进行切换进入室内进行漫游。可鸟瞰精装三维户型内部空	UE-VR户型轴侧		套户型	1			
25		第一人称体验漫游 VR精装样板间漫游-（室内漫游）	还原样板间精装效果，实现室内第一人称视角自动控制进行行走，在无人操作的时候，具备自动漫游的效果进行户型展示。 通过选择户型按钮，选择进入手动漫游，漫游过程中可以身临其境体验到项目样板间的真实品质，另外还有鸟瞰播放、自动漫游内容介绍等功能供选择	UE-VR室内精装漫游		m²	1			
26		第一人称体验漫游 VR毛坯样板间漫游-（室内漫游）	具体内容同上，但是室内没有精装设计和家具展示。只有基础硬装展示。	UE-VR室内漫游		m²	1			
27	软功能性-分析类特效展示	楼栋风向分析	运用实时的光追系统对项目沙盘进行日照和风向分析等	UE 物理光效技术		套	1			
28		楼栋24小时光照分析	(1)根据项目地理位置的真实经纬度计算日照角度，并支持一天24小时全动态实时光照变化； (2)支持手动改变沙盘模拟时间，产生相应日照变化和城市照明系统变化； (3)支持不同楼层的查看，色彩更真实，更有真实感的效果	UE 物理光效技术		套	1			
29		风霜雨雪，四季变化	实现项目园林景观漫游的时候，可无缝切换天气，如下雨，下雪，晴天的天气切换，并配合雨声，风雪声的音效。	UE 天气系统特效		套	1			
30		风水阐述	根据项目的风水属性，可以增加风水论解读项目风水宝地的价值卖点。	UE 价值可视化分析		套	1			
31		周边重点公园、商业广场、风景名胜漫游	针对项目周边，甲方需要展示的重点公园，配套等进行漫游，节点性展示沉浸式生态体验，游湖泛舟展现一线湖景/河景，公园下沉自由漫	UE景观漫游技术		套	1			
32	软件版本转制	iPad平板端及手机端转制	1、在完成PC端口开发制作验收后，转制到iPad平板端 2、iPad端及PC端验收后，再转制微沙盘链接到小程序 3、转制需根据iPad平板端及手机端硬件条件，制作最佳适配软件内容	改版720全景技术		套	1			

33	背景音乐	音乐加载和更换	预留添加资料上传接口。			套	1		
注：清单里面未列项，后期采取询价方式进行，询价部分结算价=询价价格×实际发生量×中标费率。									